

### Zadanie dla klasy siódmej

Po krótkiej przerwie wracamy do algorytmów. Zadanie polega na przygotowaniu schematu blokowego algorytmu odliczającego od dowolnej liczby do 0. Na przykład podajemy 10, a algorytm wykonując pętlę zmniejsza liczbę co 1, aż do 0. Zadanie wykonujemy metodą komputerową w oparciu o program Diagram Editor (link programu: <https://www.diagrameditor.com/>), ewentualnie można przygotować w edytorze grafiki Paint.